

Sommaire.

Sommaire.....	1
Liste des coûts des Champions.....	2
Profils détaillés des Champions.....	3



Liste des coûts des Champions.

Clairvoyant : 54PA.

Syd : 89PA.

Yshaëlle : 68PA.



Profils détaillés des Champions.

Le Clairvoyant.

10

4

5/7

5/8

-

-

-

Alliance/Voies de la Lumière, Ambidextre, Construct, Inébranlable
(Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Immunité/Toxique).

Champion spécial du Sphinx. Taille moyenne.

54 PA

Syd de Kaïber.

12,5

5

7/7

5/6

-

7

6

Arme hélianthe.

Concentration/2, Alliance/Voies de la Lumière, Bravoure, Commandement/10, Enchaînement/3, Fléau/Achéron.
(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0).

Champion spécial Cynwäll. Taille moyenne.

Commandant de la Lumière.

Fléau des obscurs.

L'Echyrion.

Le trièdre de Kaïber.

89 PA

L'Echyrion.

Lorsque la totalité des points de Concentration de Syd sont investis dans sa Force, il gagne un FOR+3 supplémentaire.

Syd peut être doté soit de l'Echyrion Noble, soit de l'Echyrion Sombre lors de la constitution de l'armée, en aucun cas de ces 2 artefacts en même temps.

Commandant de la Lumière.

S'il est incorporé à une armée des Voies de la Lumière, Syd est considéré comme un combattant de son armée d'accueil pour les effets de la compétence « Commandement/X ». Il peut transmettre ses valeurs de Courage et de Discipline à ses compagnons, bénéficier des leurs s'ils disposent de la compétence « Commandement/X » et former un état-major.

Fléau des obscurs.

Tous les combattants amis à 10cm ou moins de Syd bénéficient de la compétence « Fléau/Achéron ».

Supplice du marionnettiste.

Ténèbres=2 ; Voie : Réservé à Syd ; Puissance=0 ; Fréquence=3.

Difficulté=2+POU de la cible ; Portée : 20cm ; Aire d'effet : Un magicien ennemi ; Durée : Jusqu'à la fin du tour.

Ce sortilège doit être lancé juste avant le jet de Tactique. La cible ne peut plus faire appel à ses sortilèges destinés à invoquer ou rappeler des combattants sur le champ de bataille. Elle ne peut également plus dépenser de mana pour entretenir le lien avec ses créatures invoquées (Elémentaires, etc...).

Echyrion noble (13).

Le porteur gagne COU+1, DIS+1 et les compétences « Commandement/15 » et « Régénération/5 ».

Réservé à Syd.

Echyrion sombre (6).

Le porteur gagne POU=4 et les compétences « Guerrier-mage » et « Adeptes des Ténèbres/Elémentaire ».

Le porteur ne peut pas acquérir de sortilèges destinés à invoquer ou rappeler un combattant sur le champ de bataille. Ceux qui confèrent une Peur ou qui modifient cette caractéristique sont également exclus.

Lors de la phase d'entretien, lancez 1D6. Le nombre de gemmes dépensées par le Porteur est retranché du résultat naturel du D6. Si le résultat final est inférieur ou égal à 1, le porteur gagne INI-1, ATT-1 et DEF-1 jusqu'à la fin du tour suivant.

Réservé à Syd.

Yshaëlle, l'oubliée.

10

5

5/6

6/5

4

7

4

Arc long : FOR4, 25/45/65.

Alliance/Cadwallon et voies de la Lumière, Bravoure, Bretteur, Immunité/Commandement, Maître archer, Mercenaire.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée).

Champion spécial Neutre. Taille moyenne.

Tir de maître.

68 PA

Tir de maître.

Une fois par partie, au moment d'effectuer un tir avec son arc long, Yshaëlle peut tenter un tir de maître. Si le test de Tir est réussi, le résultat le plus élevé lors du jet de Blessures sert à la fois à déterminer le bonus de Force et la localisation. Le résultat le plus faible est ignoré.